

Schmout your brain

Centre spécialisé de pharmacie d'urgence et de catastrophe - Université de Genève

Dre Laurence Schumacher, info@disaster-pharmacy.ch

2024

Problématique – Thème principal

Toxidromes et antidotes du risque chimique

Objectifs pédagogiques

Apprendre/revoir les toxidromes et les antidotes

Population cible

Pharmacien.nes, médecins, personnel soignant des urgences



Méthode pédagogique retenue

Gamification: Serious game en format jeu de plateau.

Déroulé résumé de la solution ludopédagogique élaborée

Les joueurs.euses sont confronté.es à l'arrivée successive de patient.e.s intoxiqué.e.s.

Leur objectif commun : identifier rapidement le contaminant, choisir la bonne prise en charge et traiter les patient.e.s. Les participant.e.s devront également faire face à quelques événements inattendus qui viendront pimenter le jeu !

Données pratiques

Le jeu a été développé de manière à proposer deux niveaux d'utilisation :

- Version débutante visant une première sensibilisation au sujet
- Version experte permettant un approfondissement et une remobilisation des connaissances

Modalités d'évaluation ou de feedback

Pré-post tests, évaluation de la satisfaction

Perspectives : La prochaine partie ?

Editer le jeu, l'ajouter au catalogue des formations Pharmamobile (<https://www.hug.ch/pharmamobile/formations>), développer des moyens pédagogiques associés et des nouvelles versions sur les autres risques/toxiques