



Pharma Breakout: Développement d'un escape game pédagogique

Ouni Issam, Zribi Kaouther
Faculté de Pharmacie de Monastir

Ouni Issam
elouni.issam2205@gmail.com

2025

Problématique – Thème principal

Approches pédagogiques classiques:
implication limitée

Besoin d'un apprentissage plus actif et
proche de la réalité du terrain

Objectifs pédagogiques

Identifier les erreurs, Analyser les
ordonnances, Classer les non-conformités,
Proposer des actions correctrices,
sécuriser la dispensation

Population cible

Pharmaciens et préparateurs, avec une
adaptation possible aux étudiants.

Vous pouvez ajouter un QR code
vers une vidéo de démonstration



Méthode pédagogique retenue

Escape game combinant apprentissage ludique,
participation active, simulation réaliste, micro-learning
et stimulation de l'esprit clinique.

Déroulé résumé de la solution ludopédagogique élaborée

Pharma Breakout se déroule dans une pharmacie avec 3 missions successives, guidées
par un formulaire numérique interactif.

Introduction : règles, objectifs, pré-test

Départ : ordonnance, interrogatoire audio, documents essentiels

Missions : résoudre des énigmes sur erreurs de prescription, erreurs médicamenteuses
et de gestion officinale

Énigmes variées : codes, quiz, UV, casse-têtes

Conclusion : accompagnement, débriefing et test post-jeu

Données pratiques

Durée : 60 minutes

Lieu : officine ou salle aménagée

Matériel : ordonnances, supports écrits et audio, formulaire numérique, cadenas,
coffres, lampe UV et divers supports pédagogiques.

Encadrement : 1 animateur + débriefing

Modalités d'évaluation ou de feedback

Pré-test

Post-test

Débriefing pédagogique

Feedback collectif

Enquête de satisfaction

Perspectives : La prochaine partie ?

Améliorer et élargir le concept de Pharma Breakout.

Tester le jeu à plus grande échelle et obtenir des résultats plus concrets et mesurables.

Développer une version 100 % numérique et interactive